Réponses au TP

# Paramétrage du système

Penser à effectuer la configuration du système et du réseau avant chaque essai d’initialisation des sockets.

# Recherche d’informations (man 2 cmd *fonction*)

La primitive SOCKET à INT pour type (renvoi un pointeur sur le numéro de la socket créer) et prend 3 paramètres, INT DOMAIN (ici AF\_UNIX ou AF\_LOCAL pour de la communication locale (on peut tout retrouver dans sys/socket.h) INT TYPE (ici SOCK\_STREAM très certainement), INT PROTOCOL (udp ou tcp)

Listen sort 0 si appel est bon, 1 sinon, prend un numéro de socket en argument et une longueur maximale de fil de connexion

Connect sort 0 si réussi, 1 sinon, prend un numéro de socket pour la connecté à une adresse indiqué en second paramètre puis en troisième paramètre la longueur de l’adresse

Accept sort 0 ou plus si réussi, -1 sinon, elle prend une socket de la file de connect et réalise la connexion, en second une structure sockaddr pour sauver les informations de la socket qui se connect, addrlen pour la taille de la structure sockaddr, flags après.

Send à regarder à l’utilisation

Recv à regarder à l’utilisation

Close sort 0 si réussi et -1 sinon, elle prend un numéro de socket.

/etc/protocols affiche le numéro de chaque protocole

/etc/hosts affiche les hôtes connus

/etc/services affiche les ports associés à chaque protocole

/etc/init.d contient les scripts lancé au démarrage de la machine

/etc/inittab 🡪 don’t know